



n. **44**
2019-2020
anno XII-XIII

L'OMBROSO



CRANIOPOLY
I RICCHI SEMPRE PIÙ RICCHI, I POVERI SEMPRE PIÙ POVERI

Lombroso

pentiti!

misurati!

CRANIOPOLY BOARD CARDS:

- OSTERIA AI PRETI (1,00€)
- UNIVERSITÀ DEI MORTI VIVENTI (0,50€)
- KEBABBARO (0,50€)
- CROCE LUMINOSA (0,50€)
- SANTA GIULIANA (0,50€)
- CASAMATTA DI SAN GIORGIO (0,50€)
- LA CASA DEI COGLIO-NAZI (0,50€)
- CURVA SUD (0,50€)
- A.M.I.A. (1,00€)
- ISTITUTO PROVOLO (1,00€)
- FIERA DEI FIERI (1,00€)
- ADIGEO (1,00€)
- B&B TOMBA DI GIULIETTA (1,00€)
- CRANIOMETRIA! (1,00€)
- MERCATINI TUTTO L'ANNO (1,00€)
- CHIESA DELLA SANTISSIMA 'NDRANGHETA INFILTRATA (1,00€)
- DISCOTECA BAMBA'S (1,00€)
- SUORA COI BAFFI! (1,00€)
- APERIMERDE IN PIAZZA ERBE (1,00€)
- CRANIOMETRIA! (1,00€)
- CHIESA DELLA FONDAZIONE CARIVERONA (0,50€)
- CASAMATTA DI SAN GIORGIO (0,50€)
- CRANIOMETRIA! (0,50€)
- SANTA GIULIANA (0,50€)
- CRANIOMETRIA! (0,50€)
- SANTA GIULIANA (0,50€)
- CRANIOMETRIA! (0,50€)
- CHIESA DI SANTA Athesis (0,50€)
- CRANIOMETRIA! (0,50€)
- OSTERIA AI PRETI (0,50€)

COME SI GIOCA

Craniopoly è un gioco d'azzardo, di strategia e di fortuna molto semplice, se l'ha capito il Miserabile Jean, che al posto delle sinapsi usa il thc, secondo noi puoi riuscirci anche tu (con una probabilità di errore di uno su diecimila).

- Per giocare oltre al dado e ai segnalini (che speriamo ruberai da un Monopoli identitario), siccome è ambientato a Veronda, ci vogliono anche i soldi, i schei veri, 5 euro a testa in monete da 1 e da 0,50.
- Occorre anche una cassa dove mettere i soldi del banco (una scatolina, una scarpa, una bara).
- Ritaglia le carte "Craniometria!", "Suora coi baffi!" e i contratti d'affitto qui a fianco (se sei davvero un laido radical-chic puoi anche non farlo e inventarti un modo per pescare le carte senza ritagliarle dalla pagina).
- Come giocare lo capisce anche un tifoso dell'Hellas: basta tirare il dado a turno.
- Se capiti su una casella di luogo (contraddistinta da banda colorata) ed è libera puoi fare tre cose: prenderlo in affitto pagando al banco il prezzo una tantum riportato in basso (0,50 o 1 euro), pescare una carta "Craniometria!", non fare niente perché sei un anticapitalista apatico. Se invece è già affittato paghi a chi lo detiene 50 centesimi o 1 euro a seconda di cosa c'è scritto sotto. Se chi lo detiene ha in affitto anche l'altro dello stesso colore paghi doppio.
- Se capiti su una casella "Craniometria!" peschi una carta e fai quello che ti dice il professor Lombroso.
- Se capiti su una casella "Suora coi baffi!" peschi una carta e fai quello che ti dice una suora coi baffi.
- Se capiti su una casella Chiesa inginocchiati, recita una preghiera e convinci gli altri giocatori con il tuo fervore religioso. Se non vuoi inginocchiarti e pregare paga un'indulgenza di 1 euro alla cassa. Potrai quindi prendere in affitto uno dei luoghi sul lato del tabellone in cui ti trovi, a tua scelta; se sono tutti affittati hai diritto di sfrattare un affittuario e prenderti il luogo versando il suo valore alla cassa.
- Se capiti sul parcheggio dell'Hellas paghi 50 centesimi alla cassa e ritieniti fortunato se ne esci indenne.
- Se capiti nella casella del vescovo leghista questo ti spedisce a confessarti nel confessionale senza passare dal Via e perdi un giro.
- Ogni volta che passi dal Via il professor Lombroso ti accarezza il cranio e ti dà 1 euro dalla cassa (se ce ne sono).
- Se finisci i soldi puoi vendere i tuoi affitti al banco per 50 centesimi l'uno (anche se valgono di più) e questi tornano sul mercato.
- Qualora la cassa fosse vuota... amen e pedalare.
- Se finisci i soldi e ti sei venduto tutto hai perso e sei emarginato dal gioco.
- Il gioco finisce quando rimangono solo due giocatori.
- Il vincitore morale è quello che alla fine del gioco ha più soldi liquidi.
- L'altro per consolarsi prende tutto quello che in quel momento c'è in cassa.

NOTA: Se non hai capito saremmo curiosi di misurarti il cranio.

Questo è un gioco d'azzardo, perciò non giocare con un ludopatico, sarebbe una cattiveria da parte tua. Digli di rivolgersi ai canali ufficiali in qualche sala VLT o tabaccheria.

Se hai qualche dubbio sul gioco e le sue regole, chiama (24h su 24h) il numero verde:

Numero Verde
800 55 40 88

- OSTERIA AI PRETI
- UNIVERSITÀ DEI MORTI VIVENTI
- KEBABBARO
- CROCE LUMINOSA
- SANTA GIULIANA
- CASAMATTA DI SAN GIORGIO
- LA CASA DEI COGLIO-NAZI
- CURVA SUD
- A.M.I.A.
- ISTITUTO PROVOLO
- FIERA DEI FIERI
- ADIGEO
- B&B TOMBA DI GIULIETTA
- MERCATINI TUTTO L'ANNO
- DISCOTECA BAMBA'S
- APERIMERDE IN PIAZZA ERBE



CRANIOPOLY: AVVERTENZE

ATTENZIONE, questo gioco può causare dipendenza, non come gli innocenti Gratta e Vinci, Slot Machine, Video Poker, Video Lottery, scommesse online e tanti altri ameni giochetti. Giocate quindi con saggezza.

CRANIOPOLY rappresenta la vera immagine della città che un altro gioco simile vuole edulcorare con lo zucchero filato dei mercatini di Natale e con sponsorizzazioni, cerimonie ufficiali, benedizioni dal sindaco e dalla sua corte dei miracoli. Una fetecchia. Se poi troverete noioso anche CRANIOPOLY, provate a viverci bene a Veronda e dopo ne riparlamo.

Da veri strateghi consigliamo di leggere il regolamento a fianco del tabellone prima di iniziare a giocare. Poi durante la partita siete anche liberi di creare le vostre regole. Quando ci sono azioni o penitenze che richiedono di cantare, recitare una poesia o una preghiera, decidete secondo i vostri parametri se il giocatore ha svolto bene il compito o no, e se merita quindi il premio. Potete anche aggiungere nuove carte CRANIOMETRIA! (fortuna) o SUORA COI BAFFI! (sfiga) a vostro piacimento. Noi ne abbiamo fatte 20 e 20 ma spazio alla creatività che ribolle in questa città.

Il numero ideale per giocare è 4 ma si può anche in 80. Non meno di 3 però. È assolutamente vietato aggiungere altri schei alla propria posta durante la partita (anche perché alla fine verreste scoperti!). Se si gioca quindi in 4 con una posta di 5 euro la posta totale sarà di 20 euro e verrà spartita alla fine tra i due vincitori (come da regolamento). (Potete anche sostituire le monete con le caramelle al cambio 1 caramella=50 cent. Oppure con dei proiettili).

Se ritagliate i cartoncini dei luoghi da affittare qui a fianco teneteli amorevolmente da conto perché è un attimo perderli. Non esiste la proprietà perché a Veronda è tutto delle quattro chiese che si spartiscono un lato della città ciascuna. Per ottenere i loro micagnosi favori dovete pregarle o pagare indulgenze. E poi "la proprietà privata è un furto", l'hanno detto anche Proudhon e Giacino.

L'OMBROSO

SI DISTRIBUISCE QUI

INFOPOINT c/o

La Sobilla

salita S. Sepolcro 6/b

Arci Cañara

Interrato Acqua Morta 13/b

Caffè Pedrotti

via XX Settembre 4

Colorificio Kroen

via A. Pacinotti 19

Dischi Volanti

via Fama 7

Fuoricorso

via Nicola Mazza 7

Libreria Gulliver

via Stella 16

Libreria Libre!

Interrato Acqua Morta 38

Libreria Pagina 12

corte Sgarzerie 6/a

Libreria Terza Pagina

corso Garibaldi 16/g

Villafranca

Locanda Lo Speciale

via XX Settembre 7/abc

Malacarne

via San Vitale 14

Malvaira Blu Bar

via Marsala 2

Milk LGBT Center

via Scuderlando 137

Osteria ai Preti

Interrato Acqua Morta 27

Osteria al Carroarmato

vicolo Gatto 2

Osteria al Duomo

via Duomo 7/a

Osteria Carega

via Cadrega 8

Osteria La Coopera 1945

via Saffi 11

Osteria La Mandoria

via Alberto Mario 23

Osteria Noretta

via Bettelloni 42/b

Osteria Sottoriva

via Sottoriva 9a

Red Zone

piazza della Pieve 14

San Giorgio di Valpolicella

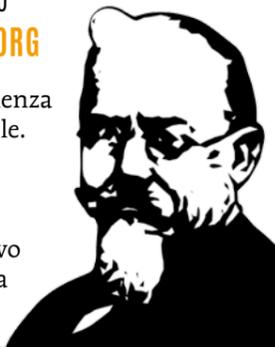
Robyz Bar

via San Vitale 16/a

ALTRIMENTI SCARICATELO

LOMBROSO.NOLOGS.ORG

Finanziate secondo coscienza il nostro sforzo editoriale. Le bustarelle sono ben accette, scrivetele. Altrimenti venite ad accattarvi cose nel nuovo infopoint così noi si tira a campare un altro po'.

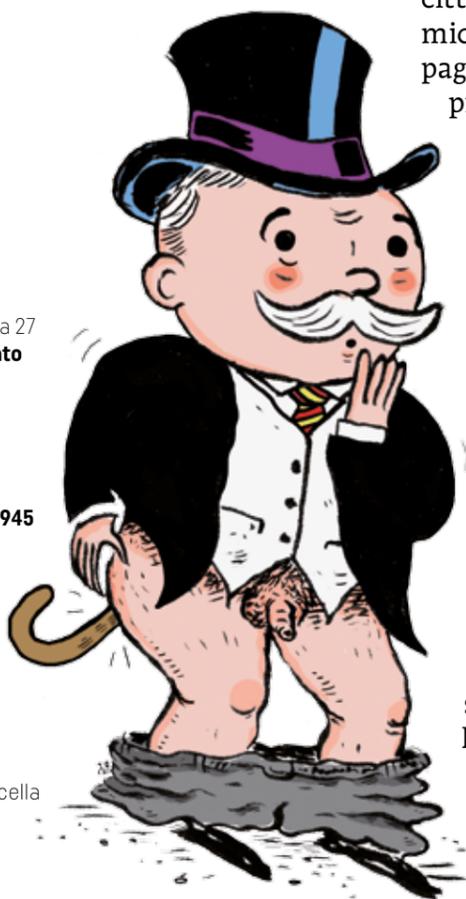
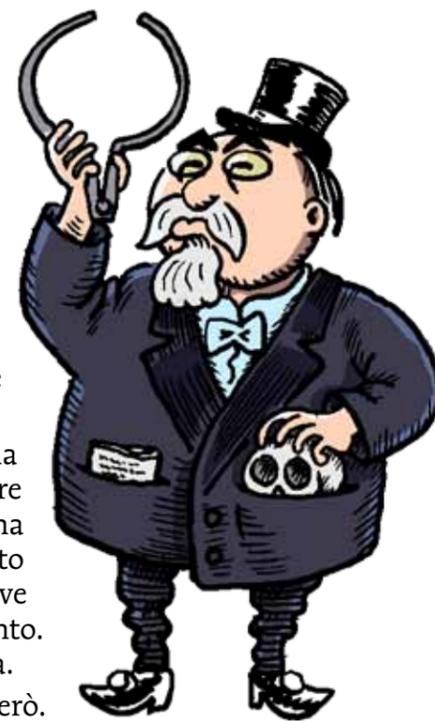


Questo numero viene diffuso clandestinamente in circa 800 copie tra locali, circoli, librerie. Chi vuole segnalarci nuovi spazi distributivi, non titubi. Sostenete i nostri sforzi di corpo e di spirito, consapevoli che dopo di noi il Diluvio. Questo numero

è frutto della ipotecata mente di: Barnauta, Pus, Bagnacauda, Minali, Nomenclatura, Ali Tosi, Mignao, El Gefri, Quel Brutale Finalmente, Il Miserabile Jean, Max Brododidado. Illustrazioni: Barnauta e Pus. Copertina: G. Zacconi.

Chi voglia collaborare: **lombroso@insiberia.net** non si dimentichi il blog: **lombroso.noblogs.org** per i più social, cercateci su quello che inizia per f e finisce per k: **L'ombroso**

supplemento a Sicilia Libertaria n. 399 del 2019. Aut. trib. di Ragusa n. 1 del 1987. Stampato a Ragusa, presso la Società dei Libertari, via G.B. Odierna 212



Come nella dura realtà potrebbe spesso capitarvi di essere sfrattati o espropriati dai luoghi che avete in affitto: rassegnatevi, è il comune destino di noi miserabili, non ci si può fare nulla. I giocatori che rimarranno senza soldi, come nella vita, verranno emarginati, sfrattati dal gioco e potranno rimanere solo a preparare il caffè, dare consigli o piangere in un angolino maledicendo la mala suerte. I due sopravvissuti si spartiranno il bottino secondo una logica l'ombrosiana. La cassa se la piglia tutta chi ha meno soldi. Piccole, miserabili rivincite.

Le situazioni che troverete citate nel gioco sono frutto della nostra fantasia, un po' come la maggior parte delle notizie de L'Arena.

IL PARERE DEL PROFESSORE

Il gioco dovrebbe essere strumento di fruttuoso svago e di elementare formazione per tutti coloro che ne abbisognano, e principalmente bambini, disadattati e idioti.

Ed è perché così tanto amano i brutti scherzi che questi farabutti de L'ombroso hanno studiato codesto giuoco, che è volgare rappresentazione del loro abbruttito orizzonte e quanto mai diseducativo e massimamente disdicevole.

Perché io ci ho giocato e oltre a rimetterci cinque euro l'ho trovato una vera immondizia. Il senso del giuoco, che in tutto è fatto d'alea, intende però suggerire che il vincitore sia il più abietto tra i giocatori, il più meschino, ladro e mediocre. Il cranio meglio disposto alla soverchieria e alla piaggeria e alla malafede sarà quello che questo giuoco incoronerà vincitore. Un giuoco dove esiste un vincitore di facciata e uno di sostanza. Credete, i giocatori di questo giuoco impareranno nulla di buono che possa essere speso per fare il mondo più gentile. I giocatori di questo giuoco saranno come rabbiosi giuocatori di morra, a cui finisce sempre di pensare che l'unica ragione della loro vita siano i numeri che contano le dita.

Perciò, se volete essere prudenti, visto che ormai voi bene o male ci siete dentro fino al collo, almeno, per quanto potete, non fate cimentare i vostri figli in tali ignobili tenzoni.