



### COME SI GIOCA

Craniopoly è un gioco d'azzardo, di strategia e di fortuna molto semplice, se l'ha capito il Miserabile Jean, che al posto delle sinapsi usa il thc, secondo noi puoi riuscirci anche tu (con una probabilità di errore di uno su diecimila).

1. Per giocare oltre al dado e ai segnalini (che speriamo ruberai da un Monopoli identitario), siccome è ambientato a Veronda, ci vogliono anche i soldi, i schei veri, 5 euro a testa in monete da 1 e da 0,50.
2. Occorre anche una cassa dove mettere i soldi del banco (una scatolina, una scarpa, una bara).
3. Ritaglia le carte "Craniometria!", "Suora coi baffi!" e i contratti d'affitto qui a fianco (se sei davvero un laido radical-chic puoi anche non farlo e inventarti un modo per pescare le carte senza ritagliarle dalla pagina).
4. Come giocare lo capisce anche un tifoso dell'Hellas: basta tirare il dado a turno.
5. Se capiti su una casella di luogo (contraddistinta da banda colorata) ed è libera puoi fare tre cose: prenderlo in affitto pagando al banco il prezzo una tantum riportato in basso (0,50 o 1 euro), pescare una carta "Craniometria!", non fare niente perché sei un anticapitalista apatico. Se invece è già affittato paghi a chi lo detiene 50 centesimi o 1 euro a seconda di cosa c'è scritto sotto. Se chi lo detiene ha in affitto anche l'altro dello stesso colore paghi doppio.
6. Se capiti su una casella "Craniometria!" peschi una carta e fai quello che ti dice il professor Lombroso.
7. Se capiti su una casella "Suora coi baffi!" peschi una carta e fai quello che ti dice una suora coi baffi.
8. Se capiti su una casella Chiesa inginocchiati, recita una preghiera e convinci gli altri giocatori con il tuo fervore religioso. Se non vuoi inginocchiarti e pregare paga un'indulgenza di 1 euro alla cassa. Potrai quindi prendere in affitto uno dei luoghi sul lato del tabellone in cui ti trovi, a tua scelta; se sono tutti affittati hai diritto di sfrattare un affittuario e prenderti il luogo versando il suo valore alla cassa.
9. Se capiti sul parcheggio dell'Hellas paghi 50 centesimi alla cassa e ritieniti fortunato se ne esci indenne.
10. Se capiti nella casella del vescovo leghista questo ti spedisce a confessarti nel confessionale senza passare dal Via e perdi un giro.
11. Ogni volta che passi dal Via il professor Lombroso ti accarezza il cranio e ti dà 1 euro dalla cassa (se ce ne sono).
12. Se finisci i soldi puoi vendere i tuoi affitti al banco per 50 centesimi l'uno (anche se valgono di più) e questi tornano sul mercato.
13. Qualora la cassa fosse vuota... amen e pedalare.
14. Se finisci i soldi e ti sei venduto tutto hai perso e sei emarginato dal gioco.
15. Il gioco finisce quando rimangono solo due giocatori.
16. Il vincitore morale è quello che alla fine del gioco ha più soldi liquidi.
17. L'altro per consolarsi prende tutto quello che in quel momento c'è in cassa.

NOTA: Se non hai capito saremmo curiosi di misurarti il cranio.

Questo è un gioco d'azzardo, perciò non giocare con un ludopatico, sarebbe una cattiveria da parte tua. Digli di rivolgersi ai canali ufficiali in qualche sala VLT o tabaccheria.

Se hai qualche dubbio sul gioco e le sue regole, chiama (24h su 24h) il numero verde:

Numero Verde  
**800 55 40 88**



-  OSTERIA AI PRETI
-  UNIVERSITÀ DEI MORTI VIVENTI
-  KEBABBARO
-  CROCE LUMINOSA
-  SANTA GIULIANA
-  CASAMATTA DI SAN GIORGIO
-  LA CASA DEI COGLIO-NAZI
-  CURVA SUD
-  A.M.I.A.
-  ISTITUTO PROVOLO
-  FIERA DEI FIERI
-  ADIGEO
-  B&B TOMBA DI GIULIETTA
-  MERCATINI TUTTO L'ANNO
-  DISCOTECA BAMBA'S
-  APERIMERDE IN PIAZZA ERBE